



LIGHTHOUSE

Programmazione per Bambini (Scratch)

Descrizione

Il corso si pone l'obiettivo di

- espandere il background matematico del bambino
- rafforzarne l'approccio logico
- consentire di familiarizzare con gli strumenti tecnologici
- fornire delle competenze pratiche

Per fare questo si ricorrerà principalmente al linguaggio di programmazione Scratch

Programma

Gli argomenti trattati nel corso sono i seguenti:

1. Web e Internet
2. Cosa è un software
3. Cosa è un linguaggio di programmazione
4. Perché Scratch
5. Operatori di movimento e di puntamento
6. Sprites e Sfondo
7. Effetti Grafici
8. Suoni e Strumenti musicali
9. Penna e controllo dei colori
10. Azioni e controlli

Requisiti

Il corso non ha requisiti particolari

Durata

Corso di 20 lezioni di 1 ora

Note

Il corso è molto incentrato sulle attività pratiche